

## Actions DDT 25

### La piste routière « Buggy Brousse »

Cibles : enfants de 4 à 10 ans

Contraintes : espace nécessaire minimum de 24m<sup>2</sup> (½ piste, 4m x 6m) voire 48 m<sup>2</sup> (pour la piste complète, 6m x 8m), atelier par demi-groupe d'un maximum de 14 enfants, ou intervention en grand public, au fil du passage des enfants.

Durée : 30 minutes environ par groupe ou 10 minutes minimum au fil du passage des enfants.

#### Présentation :

Sur un circuit qui représente une véritable ville, les enfants sont amenés à circuler en tant que conducteur ou piéton pour ainsi découvrir les multiples situations que l'on retrouve lors de chacun de nos déplacements.

Cet outil permet de sensibiliser les enfants de 4 à 10 ans sur les règles de conduite (position sur la chaussée, apprentissage de panneaux, comportement en tant que piéton...).



### Simulateur 4 roues :

Cibles : adultes possédant son permis de conduire ou jeunes en apprentissage de la conduite au minimum

Contraintes : besoin d'une alimentation électrique, stand 3m x 3m

Durée : 10 minutes par personne environ

#### Présentation : sensibilisation sur :

- les effets de l'alcool sur la conduite (diminution du champ de vision, temps de réaction plus important),
- l'évolution de la distance d'arrêt en fonction de la vitesse (différents tests de réactivité pour voir le temps de réaction, tests sur pluie ou neige, avec ou sans ABS...)
- l'adaptation générale de la vitesse aux circonstances (scénario d'accident à un carrefour ou sur-accident sur l'autoroute)
- les distances de sécurité (test avec 1 seconde ou 2 secondes de distance avec le véhicule qui précède),
- l'usage du téléphone portable,
- la perception des autres usagers et le partage de la route (priorité à laisser à un cycliste, priorité à droite en ville).



## Simulateur 2 RM :

Cibles : tout public de plus de 14 ans

Contraintes : besoin d'une alimentation électrique, stand 3m x 3m

Durée : 10 minutes par personne environ

### Présentation :

- Outil ludique qui aborde soit le risque lié au cyclomoteur pour un public jeune, soit celui lié à la motocyclette pour un public plus large.
- Animation sous forme de petits groupes, jusqu'à 6 personnes par heure, et de préférence à un public disposant du permis AM ou du permis moto.
- Usager mis en situation de conduite. Il est placé face aux pièges de la conduite (ouverture de portière, non respect d'une priorité...).
- Lors du passage sur le simulateur, l'animateur analyse les événements et la conduite du participant.



## Stand alcool :

Cibles : tout public de plus de 14 ans

Contraintes : tapis de 2 m x 4 m sur une surface lisse, propre et sèche

Durée : 5 minutes par personne minimum

### Présentation :

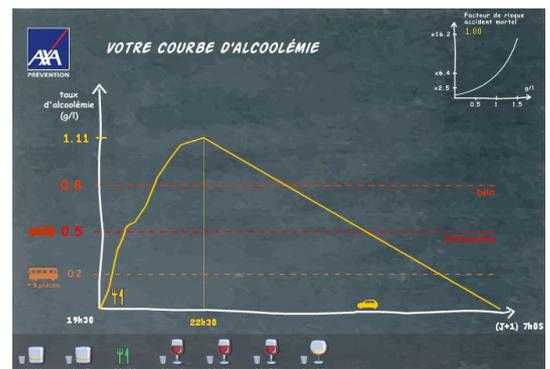
Un parcours sur un tapis est proposé aux personnes avec des lunettes simulant un taux d'alcoolémie de 0,5 g par litre de sang ou 1,5 g par litre de sang.

### Sujets abordés :

- Données sur l'accidentologie
- Définition d'une dose-bar (= 10 g d'alcool pur)
- Absorption et élimination (attention aux lendemains de fête notamment)
- Les effets sur le comportement et la conduite
- Les sanctions



Autres outils pédagogiques comme un simulateur d'alcoolémie (qui précise le taux en fonction de l'âge, du poids de la personne et de sa consommation), et des vidéos, films sur les dangers de l'alcool.



## Code de la route version remise à niveau type « examen » :

Cibles : tout public de plus de 16 ans

Contraintes : salle mise à disposition, alimentation électrique

Durée : 1h30 à 2h

### Présentation :

Comme à l'épreuve du code de la route les personnes répondent à un questionnaire de 40 questions projetées, celles-ci sont ensuite corrigées ensemble (les personnes s'auto-corrigent afin de ne pas créer de climat d'épreuve), avec un intervenant spécialisé.



## Code de la route version grand public :

Cibles : tout public de plus de 16 ans

Contraintes : stand 3m x 3m

Durée : 10 à 15 mn par personne, possibilité de 4 à 6 personnes en même temps.

### Présentation :

Comme à l'épreuve du code de la route les personnes répondent à un questionnaire de 10 questions format papier, celles-ci sont ensuite corrigées avec un intervenant spécialisé.



## Stand enfants mémo géant ou mémo classique :

Cibles : enfants de 3 à 10 ans

Contraintes : stand 3m x 3m

Durée : 10 mn par enfant, possibilité de 2 à 3 enfants en même temps.

### Présentation :

Jeux de Mémo, format géant ou format jeu classique. Les enfants sont face à des ronds verts et des ronds rouges illustrant diverses situations, les rouges représentant ce qu'il ne faut pas faire et les verts ce qu'il faut faire. Les enfants doivent retrouver le rond rouge qui correspond au rond vert et expliquer pourquoi c'est bien ou pourquoi ça ne l'est pas.

« Le petit garçon ne doit pas traverser au rouge »



« il doit attendre le vert »

### Stand enfants jeu de cartes recta-versa :

Cibles : enfants de 6 à 12 ans

Contraintes : stand 3m x 3m

Durée : modulable, selon le nombre de cartes et le nombre d'enfants (maximum 10 enfants).

#### Présentation :

Jeux de cartes avec deux photos recto-verso, l'une correspondant à la bonne attitude, l'autre la mauvaise correspondante. Les enfants doivent retrouver la bonne attitude et expliquer pourquoi c'est bien ou pourquoi ça ne l'est pas. Possibilité de projeter les photos et les réponses.



### Quiz spécifiques :

Cibles : tout public

Contraintes : stand 3m x 3m

Durée : 10 à 15 mn par personne, possibilité de 4 à 6 personnes en même temps.

#### Présentation :

Les personnes répondent à des 10 questions format papier sur des thèmes spécifiques comme l'hypovigilance, la vitesse, les piétons ... afin de tester leurs connaissances sur le sujet.



### Projection et débat autour de films ou vidéos :

Cibles : tout public de plus de 14 ans

Contraintes : stand 3m x 3m, alimentation électrique

Durée : variable, de 1 mn (petites vidéos) à quelques minutes (courts métrages) à 45 mn (films).

#### Présentation :

Projections de petites vidéos thématiques, de courts métrages ou de films spécifiques sécurité routière. Possibilité de débat ensuite avec l'assemblée.

